



COPA DE FUTEBOL SOCIETY DOS CONDOMÍNIOS REGULAMENTO GERAL

I – DA DISPUTA

Art. 1º - FORMA DE DISPUTA:

8(oito) equipes formarão 2 grupos com 4 equipes cada. Os grupos terão como “cabeças de chave” as equipes que chegaram nas semi-finais do **TORNEIO DE FUTEBOL de 2014 : OÁSIS e GRENVILLE 2**. As demais equipes serão inseridas nas chaves por meio de sorteio que acontecerá no dia 10/06/2015 às 20h no Complexo Esportivo Spaceball.

§ 1º - Primeira Fase :

A primeira fase da **COPA NISSAN DE FUTEBOL SOCIETY DE CONDOMÍNIOS** é a fase de grupos. Serão ao todo 12 (doze) jogos . Serão classificados para a segunda fase as equipes que conseguirem a 1ª e 2ª colocação nos seus grupos.

Dia 20/06 (sábado) – Horário 17h (início)

Jogarão todas as equipes das **CHAVES: A, B** (Ver tabela de jogos)

§ 2º - Segunda Fase (Semi-Finais):

Na segunda fase acontecerá o cruzamento entre as equipes classificadas conforme tabela a seguir. Nesta fase os jogos são eliminatórios, serão 4 equipes, realizando 2 jogos.

Dia 27 (sábado) – Horário 19h (início)

1º Jogo: Primeiro colocado da **CHAVE A** x Segundo colocado da **CHAVE B**;

2º Jogo: Primeiro colocado da **CHAVE B** x Segundo colocado da **CHAVE A**;

§ 3º - Disputa 3º lugar:

Perdedor do **1º Jogo** x Perdedor **2º Jogo**;

§ 3º - Final:

Vencedor **1º Jogo** x Vencedor **2º Jogo** B;



II - DA PONTUAÇÃO E DOS CRITÉRIOS DE DESEMPATE:

Art 2º - Na primeira fase (fase de grupos) a pontuação nos jogos será a seguinte:

- a) Vitória = 03 (três) pontos;
- b) Empate = 01 (um) ponto;
- c) Derrota = 0 (zero);

Empatadas duas (02) ou mais equipes do mesmo grupo em pontos ganhos, a equipe classificada será definida mediante os seguintes critérios:

- a) Maior número de vitórias;
- b) Maior saldo de gols;
- c) Maior número de gols marcados;
- d) Menor número de cartões vermelhos recebidos;
- e) Menor número de cartões amarelos recebidos;
- f) Se, depois de aplicados os critérios acima, ainda 2 (duas) ou mais equipes continuarem empatadas, será considerada classificada a equipe vitoriosa no confronto direto entre elas.
- g) Se mais de duas equipes estiverem empatadas após os critérios acima, excluído o critério da alínea F, será realizado um sorteio entre elas, para definir a equipe classificada.

Na segunda fase, em caso de empate no tempo normal, será realizada cobrança de pênaltis, da seguinte forma: Serão cobrados, inicialmente, 03 (três) pênaltis, alternadamente, e, persistindo o empate, 01 (um) pênalti para cada equipe, até que se determine o vencedor. Os pênaltis serão cobrados pelos jogadores que estiverem em campo ao final da partida, só sendo permitida a repetição do atleta após todos terem feito a cobrança, inclusive o goleiro.

III - DAS INSCRIÇÕES DE EQUIPES E ATLETAS:

Art. 3º - A equipe estará devidamente inscrita na **COPA NISSAN DE FUTEBOL SOCIETY DOS CONDOMÍNIOS**, após o representante se cadastrar junto a organizadora do evento – **REVISTA ALVO**, por meio do site www.revistaalvo.com.br, até o dia 05/06/2015. Após isto, o representante receberá login e senha para acessar o sistema digital de inscrição, onde deverá preencher todos os campos solicitados para a inscrição dos atletas. Deverá realizar o pagamento de R\$ 700,00 (setecentos reais) até o dia 09/06/2015 à **ALVO COMUNICAÇÃO LTDA** – organizadora do evento.

A equipe deverá ser composta de no máximo 16 atletas, necessariamente moradores do condomínio. Não haverá limites de idade para os inscritos.

IV - DO UNIFORME

Art. 4º - As equipes deverão se apresentar devidamente uniformizadas para os jogos.

OS EQUIPAMENTOS OBRIGATÓRIOS SÃO:

- 1) camisas padronizadas e numeradas;
- 2) calções padronizados (cores semelhantes);
- 3) Chuteiras Society.

OBS: O goleiro deverá usar obrigatoriamente camisa diferente das demais.



Art. 5º - É proibido aos jogadores durante a realização das partidas, ingerir bebidas alcoólicas, utilizar: brincos, pircieng, anéis, correntes ou qualquer outro objeto de mesma natureza.

Art. 6º - Somente se ocorrer igualdade de uniformes, poderão ser usados coletes. A definição da equipe que utilizará o colete será por sorteio; ficando o capitão da equipe responsável pela devolução dos mesmos à coordenação do evento.

V- DA COMPETIÇÃO:

Art. 7º - Os jogos terão duração de 30 minutos corridos, divididos em dois períodos iguais de 15 minutos. Com exceção da partida Final que ocorrerá com o tempo de 40 minutos, divididos em dois períodos iguais de 20 minutos.

Cada equipe será composta por 07 (sete) jogadores titulares e, no máximo, 09 (nove) reservas.

- A equipe poderá ter a figura do Técnico (NÃO INSCRITO), que deverá ser informado a mesa de árbitros pelo REP da equipe, antes do início da primeira partida. Este não poderá ser substituído no dia.

Não haverá limite no número de substituições.

As substituições de jogadores poderão ser feitas em qualquer tempo do jogo, devendo ocorrer dentro do espaço delimitado no campo society.

O jogador substituído poderá retornar ao jogo.

Os jogos serão realizados em dias e horários determinados pela tabela oficial.

Haverá tolerância de no máximo 15 minutos para o início do primeiro jogo, sendo os demais realizados a seguir no horário constante na tabela oficial. Cada equipe deverá entregar a relação dos atletas com 15 minutos de antecedência as suas respectivas partidas iniciais.

- Os atletas deverão apresentar obrigatoriamente documento de identificação (Carteira Identidade, CTPS, CNH,...). Sem ele, não poderá entrar em campo.

Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pela coordenação geral dos jogos.

Art. 8º -As faltas de campo serão punidas da seguinte forma:

- 1) Cartão amarelo - O atleta que acumular dois cartões amarelos em jogos distintos, cumprirá suspensão automática de 01 jogo.
- 2) Cartão vermelho - O jogador será expulso da partida e não poderá ser substituído. Além de suspensão de 01 partida.



Art. 9º - Somente os atletas, técnicos e representantes das equipes poderão permanecer no banco de reservas.

§1º - Será permitido aos atletas inscritos na Copa, permanecer em área delimitada na lateral da área de jogo, durante a realização dos jogos.

§2º - O atleta expulso não poderá ficar no banco de reservas, e nem atrás do gol e em nenhuma área que de acesso a campo de jogo.

- Caso a expulsão seja por briga, o(s) jogador(es) será excluído definitivamente da competição.

VI - DAS PREMIAÇÕES:

ART 10º

- a) A equipe campeã receberá troféu e medalhas, além de prêmio em dinheiro de R\$ 2.000,00 (dois mil reais);
- b) A equipe vice-campeã receberá troféu e medalhas e prêmio em dinheiro de R\$ 1.000,00 (hum mil reais);
- c) As demais equipes receberão medalhas pela participação;

VII - DAS PUNIÇÕES:

ART 11º

- a) O atleta que for inscrito por 02 (duas) ou mais equipes será sumariamente eliminado da COPA DE FUTEBOL SOCIETY DOS CONDOMÍNIOS, não podendo ser inscrito outro jogador em seu lugar.
- b) O atleta expulso de campo cumprirá suspensão automática de uma partida subsequente,
- c) O atleta que receber 02 (dois) cartões amarelos, consecutivos ou alternados, também deverá cumprir suspensão automática de 01 (uma) partida.
- d) Em caso de descumprimento da suspensão automática, a equipe perderá o jogo e a equipe adversária ganhará os pontos.
- e) A agressão física praticada pelo atleta a qualquer pessoa vinculada direta ou indiretamente a este evento, implicará na exclusão do infrator da competição e, dependendo do caso, também da equipe a que pertencer.
- f) A equipe que não estiver em campo no horário determinado, devidamente uniformizada e em condições de jogo, perderá o jogo em favor da equipe adversária. O placar será de 03 (três) a 00 (zero) para a equipe que estiver completa e presente, e o gol será computado para o goleiro titular da equipe adversária desde que registrado em súmula.
- g) A equipe que infringir o ART 3º deste regulamento perderá o jogo em favor da equipe adversária;



Art. 12º - Os jogos serão regidos pelas Regras Oficiais do "Football Association".

